

9. Spelresultaten opnieuw doorsturen

De Bridgemate bewaart de ingevoerde spelresultaten lokaal in zijn geheugen. Je kan op commando deze spelresultaten nogmaals doorsturen naar het basisstation. Dit kan bijvoorbeeld handig zijn wanneer in het basisstation alle scores verloren zijn gegaan en deze zich ook niet (meer) op de computer bevinden.

Spelresultaten kunnen doorgestuurd worden vanuit het wedstrijdleidermenu en vanuit het Bridgemate setup menu. Je handelt hiervoor als volgt:

1. Sluit het NBB programma volledig af.
2. Start het programma weer op.
3. Open de bestaande zitting waarvan je de uitslagen kwijt bent.
4. Klik bovenin de computer op het icoontje Bridgemate II / pro.
5. Klik op Bridgemates opnieuw opstarten.
6. Klik op Bridgemates starten.
7. Klik op ja om het bestaande bestand te overschrijven.
8. Het Bridgemate Control Centre wordt geopend.
9. Klik op scores per ronde.
10. Pak nu het bridgekastje en voer pincode 749 in.
11. Druk op functietoets zenden.
12. Druk op Ja om opnieuw de spelresultaten in te lezen.
13. Op de computer zie je spelresultaten op het scherm verschijnen.
14. Sluit daarna het kastje weer af.
15. Dit doe je met alle 20 kastjes.
16. Hierna zijn alle spelresultaten ingelezen.
17. Sluit op de computer het Bridgemate Control Centre af.
18. Nadat de spelresultaten zijn doorgestuurd worden deze op de gebruikelijke wijze verwerkt in het NBB rekenprogramma