

4. Instellingen Bridgemate.

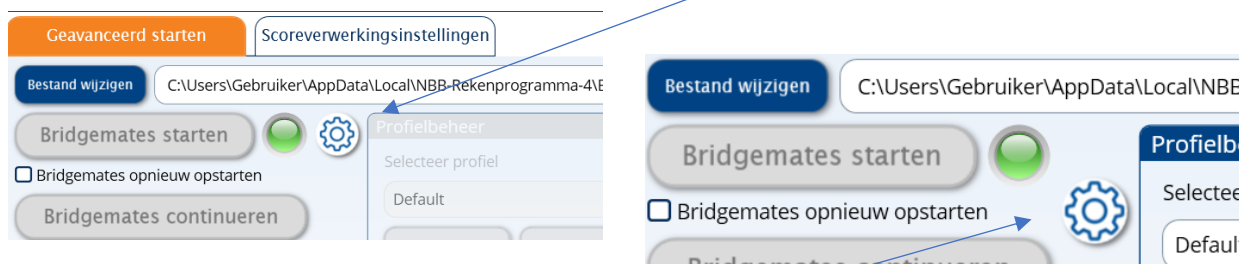
De instellingen voor de Bridgemate kun je apart instellen via onderstaande instructie en blijven erin staan voor die middag of avond (dus éénmalige invoer).

Na starten Bridgemate Pro/II via deze optie:



Kom je in een vervolgscherm, alle opties zijn wat 'vaag' weergegeven, dat betekent dat ze wel te zien zijn, maar niet aan te passen.

Wil je ze wel aanpassen? Klik dan op het tandwielletje.



Je zal zien dat het tandwielletje iets naar beneden schuift en het vage scherm scherp wordt; nu kan je de gewenste instellingen aanpassen, zoals hieronder staat:

De instellingen voor de bridge-mate zijn als volgt; één keer invoeren en klaar!

Scherf Bridgemate II (1)

Bridgemate II (1)

Bridgemate II (2)

Bridgemate App

Resultaten

☒ Overzichten tonen

☒ Eigen score weergeven
 ☐ Scores herhalen

Maximum aantal scores:

Onbeperkt

☒ Toon percentage voor eigen resultaat

Gebruik

Toon scorepunten vanuit:

☐ Noord-Zuid
 ☒ Leider

Resultaat invoeren als:

Overslagen/Downslagen

☒ Toon paarnummers bij ronde-informatie
 ☒ Controleer volgorde van spellen

Wachttijden

Autopower-off tijd:

20

"Controle door oost" melding:

5

Contract

Contract weergeven met:

☐ Kaartsymbolen
 ☒ Letters

Optionele invoer

☒ Uitkomst
 ☐ Uitkomst controleren via de spelverdeling
 ☐ Lidnummers
 ☐ Lege invoer niet toestaan

Scherf Bridgemate II (2)

Bridgemate II (1)

Bridgemate II (2)

Bridgemate App

Invoer paarnummer bij leider

☐ Niet invoeren
 ☒ Invoer is optioneel
 ☐ Invoer is verplicht

Instellingen voor de wedstrijdleider

PIN code:

☒ 'Niet gespeeld' door WL bevestigen
 ☐ WL oproep vanuit Bridgemate toestaan

Spelernamen

☐ Namen niet tonen
 ☒ Namen elke ronde tonen

Aanvullende informatie weergeven

☒ Aantal nog te spelen spellen
 ☒ Tafel en windrichting voor volgende ronde
 ☐ Overzicht eigen scores
 ☐ Eigen scores kunnen gewist worden
 ☐ Overzicht automatisch tonen

Overzichten

Elektronische scorekaart:

Scorekaart: 2 kolommen, 6 regels

Klassement:

Niet weergeven

☐ Scoreoverzicht tonen na de zitting

☒ Percentage
 ☐ Matchpunten

Vastleggen spelverloop

☐ Biedverloop vastleggen
 ☐ Spelen vastleggen
 ☐ Invoer controleren via de spelverdeling
 ☐ Spelverdeling mag bekeken worden

Spelverdelingen

Spelverdeling invoeren (x):

Niet invoeren

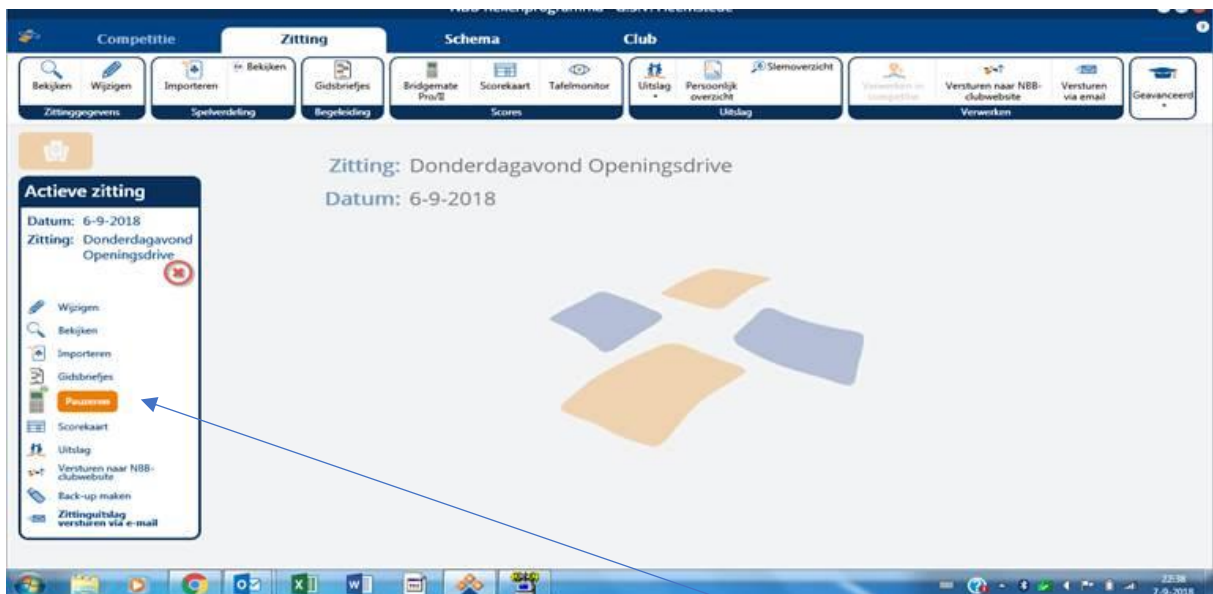
☐ Spelverdeling tonen na het spelen

Pas dit vakje ook aan naar scorekaart, 2 kolommen, 6 regels.

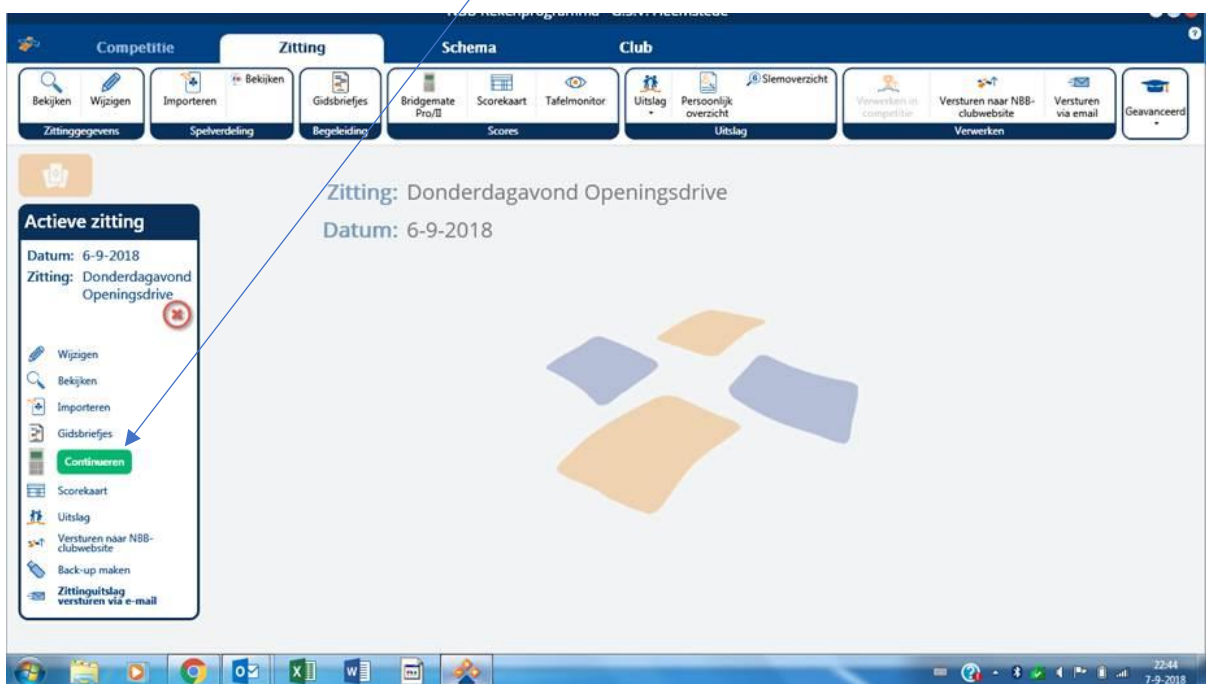
Wil je spelverdelingen invoeren, klik dan hier voor kruisje.

De WoA moet om de spelverdelingen in te voeren deze optie kiezen.

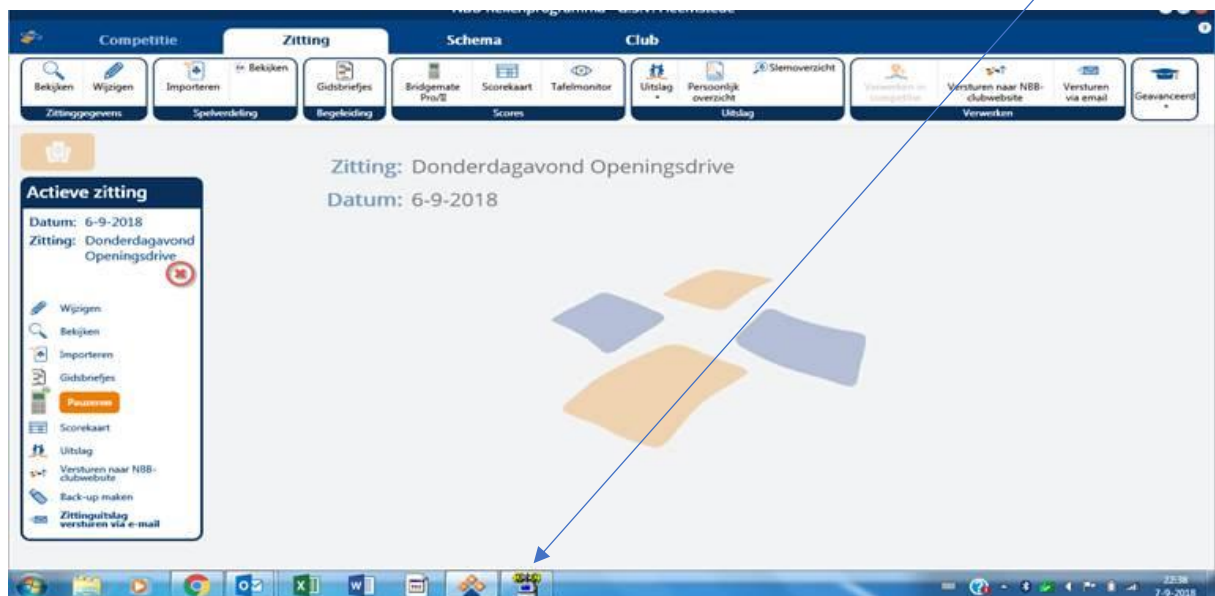
Hieronder zie je bij opstarten van een zitting een fout scherm, waarbij je het volgende moet doen:



Klik rechts bij het icoontje van de Bridgemate op PAUZEREN, deze wordt veranderd in een groen vlakje met CONTINUEREN.

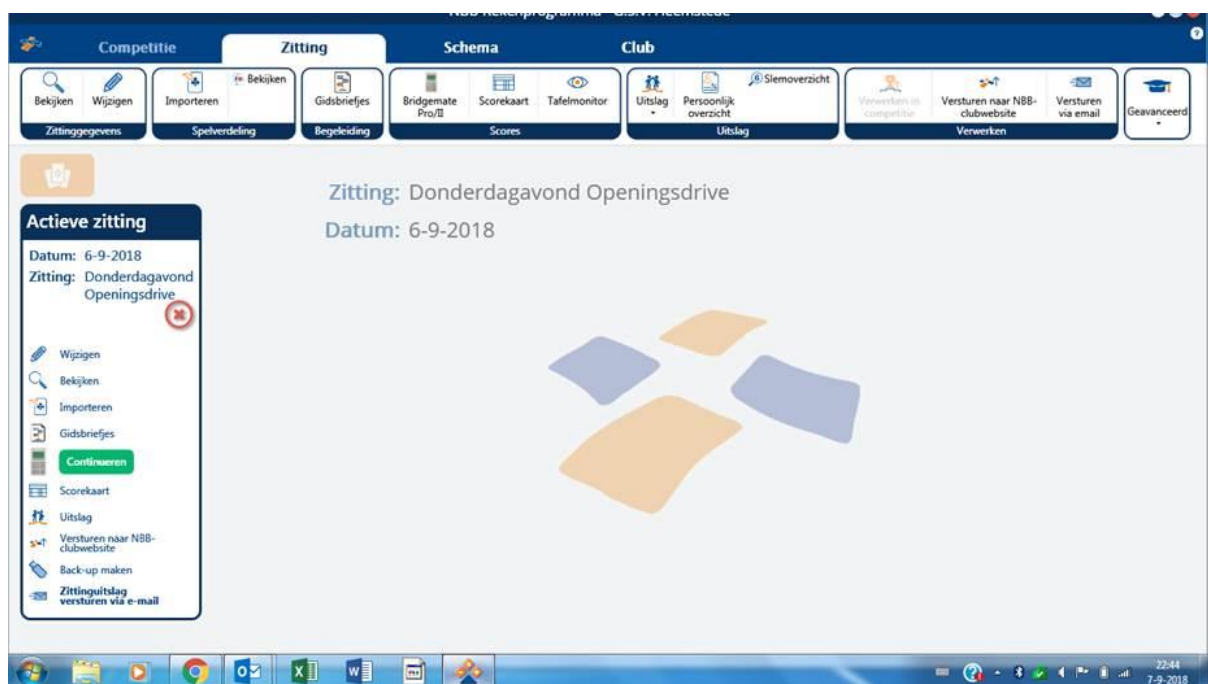


Klik onderaan het scherm op het icoontje met de computer met de 2 gele zenders.



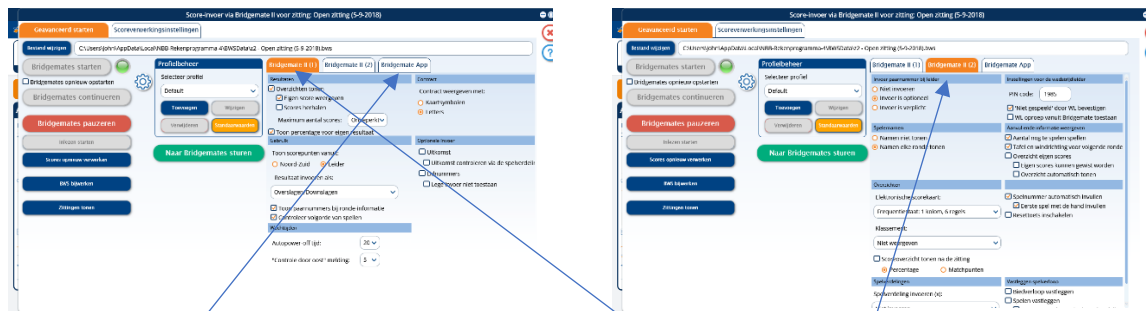
Het programma opent zich maar sluit dit gelijk weer af.

In het onderstaand plaatje staat het goede scherm. Zorg bij elke nieuwe zitting dat het scherm er zo uitziet.



Om de Bridgemates op te starten klik je op het icoontje met de BRIDGEMATE PRO / II 

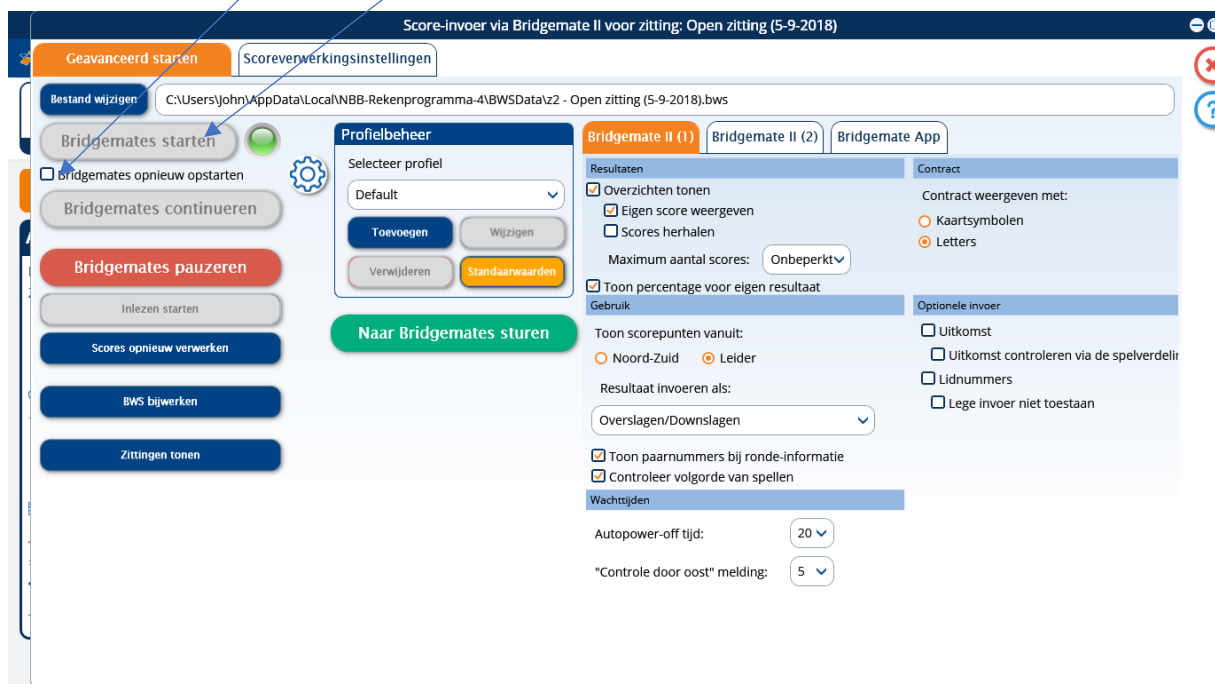
Kijk rechts van het scherm, hier kun je de instellingen voor de Bridgemate invullen.



Niet de BRIDGE APP activeren.

Als je de voorkeuren van de BRIDGEMATE II scherm 1 en 2 hebt ingevuld (dit doe je éénmalig) doe je het volgende:

Klik op het vakje van BRIDGEMATES OPNIEUW OPSTARTEN;
en daarna op BRIDGEMATES STARTEN.



De Bridgemate wordt opgestart en klik onderaan het scherm op het icoontje met de computer 

Je krijgt nu een groot scherm met een overzicht zoals dit in het oude programma ook bekend was.

In dit scherm kan je alles volgen wat je wil.