

# 11. Instellen viertallen

Instructie voor het instellen van viertallenbridge in het NBB-programma, voorbeeld voor A lijn.

Het viertallenbridge kun je spelen met een even aantal en een oneven aantal teams. Bij een oneven aantal is er sprake van een zogenaamde driehoek. Die uitleg staat verderop. Nu wordt eerst uitgegaan van een <u>even aantal</u> teams.

- 1. Start het NBB-programma.
- 2. Klik op tabblad TEAMS.



3. Klik bij Teams op TOEVOEGEN.



4. Vul naam TEAM 1 en op korte naam T1 in (dit kan later weer aangepast worden).

		G.S.V. Heemstede		
			Naam van nieuw team:	8
	Toevoegen	Aanwezige teams.	Toevoegen aan G.S.V. Heemstede	0
	Verwijderen	Naam	Naam: Team 1	$\odot$
	Wijzigen		Korte naam: 1	$(\mathbf{x})$
5.	Klik op gro	en vinkje. 🔇		

6. Herhaal vanaf stap 3 en doe dit t/m team 8 (laatst ingevoerde team staat bovenaan).



Teams					
	Teambestanden:				
	G.S.V. Heemstede				
Toevoegen	Aanwezige teams:				
Verwijderen	Naam	Korte naam			
Verinjueren	Team 8	Т8			
Wijzigen	Team 7	Τ7			
Verplaatsen	Team 6	Т6			
	Team 5	Т5			
Kopiëren	Team 4	Τ4			
	Team 3	Т3			
	Team 2	T2			
	Team 1	TI			

- 7. Heb je typefoutje gemaakt, ga dan op die betreffende regel staan en kies voor Wijzigen.
- 8. Klik weer op TEAM 1, nu kun je in het rechtervak de teamleden toevoegen. Kies 4 namen van 2 koppels die in de normale competitie ook koppels zijn.
- 9. Maak er 1 CAPTAIN.

	Гeam	lede	n				
	Gese	lecte	erd team:	Ledenbestand:			
	Tean	n 1			G.S.V. Heemstede		
	Spelers in dit team (invallers in rood):				Anneke Aalberts		
	Ср	Inv.	Naam		Karla Abbas		
L L			Anneke Aalberts		Elly Admiraal		
	_		- Elly Admire al		René Akerboom		
	U	U	Elly Admiraal	$\bigcirc$	Ria van Alphen		
	🗋 📄 Karla Abbas		$\odot$	Willemijn Angevaren			
			René Akerboom	$\overline{\mathbf{O}}$	Frank Ansenk		
			()	Margo Ansenk			

- 10. Ga naar TEAM 2 en kies weer 4 namen van 2 koppels die in de normale competitie ook koppels zijn. En maak er weer één Captain.
- 11. Dit doe je ook voor team 3 t/m team 8.
- 12. Sluit tabblad

] Teams.

- 13. Klik op tabblad COMPETITIES.
- 14. Klik in tabblad NIEUWE COMPETITIE AANMAKEN op NIEUWE VIERTALLENCOMPETITIE.

				GSV-H	EEMSTE	DGE		
Nie	euwe zitting beginn	en		Nieuwe competit	tie aanmaken			
Nieuwe competitiezitting	Nieuwe open zitting	Nieuwe individuele zitting	Nieuwe parencompetitie	Nieuwe individuele competitie	Nieuwe viertallencompetitie	Nieuwe bekerwedstrijd		
Parencompetities	Zitting							
Individuele compe	tities							
Open zittingen								
Viertallencompetities >								

- 15. Klik op tabblad ALGEMEEN.
- 16. Pas de NAAM aan op je speelmoment.
- 17. Pas het aantal zittingen aan naar 7 (we spelen met 8 teams).

Nieuwe viertallencompetitie x						
ALGEMEEN	INDELINGSMETHODE					
Naam: Viertallen Dinsdagmiddag Plaats: Heemstede						
Aantal zittingen	Toernooigegevens					
7 Zittingen 0 spellen nodig voor weergave in Butlerstand	NBB-goedgekeurd toernooi         Evenementscode:         Controlegetal:					
Scoremethode	Niveau					
WP     Continu (20.00-0.00)     Time (20.00-0.00)	(geen)					
O Discreet (20-0)	Teamsbestanden					
O IMP	Standaard teamsbestand: G.S.V. Heemstede 🗸					
O Board-a-match BAM-drempel: 0						

- 18. Klik op tabblad LIJNEN, automatisch komt A tevoorschijn maar dit kun je aanpassen naar lijn B.
- 19. Vul bij AANTAL WEDSTRIJDEN 1 in.
- 20. Vul bij soort wedstrijd WEDSTRIJD MET WISSEL in.
- 21. Vul bij aantal spellen 24 in.
- 22. Vul bij spelgroepen 2 in.
- 23. Vul bij spelgroepmethode AA/BB in. Het moet er dan zo uitzien (in dit geval is A lijn ingevuld):

uwe viertallencompetit	ie X				SV-HE	EMSTEL
ALGEMEEN	LIJ	INEN		DEELN	EMERS	INDELINGSN
Lijn Omschrijving	Wedstr.	Ronden	Sp./Rn	nd. Spelgr.	Splgrpmeth	. Top-integra
A	1	2	12	2	AA/BB	Nee
<						
Lijngegevens						
Letter: A		~		🗖 Te	ams promov	/eren/degrader
Omschrijving:				Aanta	al promotie:	~
				Aanta	al degradatie	:
Aantal wedstrijden:		(	1 🗸			
Soort wedstrijd:	Wedstrijd r	net wisse	. •			
Aantal spellen:	24 Spelg	roepen:	2~	Spellen pe	er spelgroep:	12
Spelgroepmethode:	AA/BB		~			

- 24. Klik op tabblad DEELNEMERS.
- 25. Zet de teams onder lijn A (8 stuks).

BRIDGE



Nieuwe viertallencompetitie 🗙

ALGEMEEN			LIJNEN	DEELNEMERS
Lijn	Α			
÷	B NZ/OW	Vast	Team	Korte
1			Team 1	T1
2			Team 2	T2
3			Team 3	Т3
4			Team 4	T4
5			Team 5	T5
6			Team 6	Т6
7			Team 7	Т7
8			Team 8	Т8

- 26. Klik op tabblad INDELINGSMETHODE.
- 27. Vul bij indelingsmethode HANDMATIG in.

Nieuwe viertallencompetitie 🗙		
ALGEMEEN	LIJNEN DEELNEME	INDELINGSMETHODE
Lijn A		
Indelingsmethode: Handmat	ig 🗸	
Systeem	Onderverdeling	Schema's geschikt voor 8 tea
Alle systemen Multiplex Howell	Alle onderverdelingen Enkel Dubbel	Howell 8 Howell tafelkaart 8 NBBmpx Howell 8

- 28. Klik op tabblad REGLEMENTEN.
- 29. Vul bij speelmoment het speelmoment van je middag of avond in (in dit voorbeeld Dinsdagmiddag).

		GSV-HEE	MSTEDE	
Nieuwe viertallencompetitie ×	EN DEELNEMERS	INDELINGSMETHODE	REGLEMENTEN	_
Bye score Tie break Knock-out Bridgemate Profiel Speelmoment	Speelmomenten Maandagmiddag Maandagavond Dinsdagmiddag Dinsdagavond Weensdagavond Weensdagavond			
30. Klik rechtsonder op	Voltooien	VOLTOOIEN.		

31. Maak een nieuwe viertallen zitting aan.

Parencompetities	Viertallen Dinsdagmiddag >	创	Competitiestand	Nieuwe zitting
Individuele competities				
Open zittingen				
Viertallencompetities >				

Na klikken op Nieuwe zitting verschijnt vanzelf dit scherm:

lieuwe competitiezit	ing x	
ALGEMEEN	LIJNEN         INDELINGSMETHODE         DEELNEMERS         PAREN	Overzicht
Naam:	Zitting 1	Zitting 1
Plaats:	Heemstede	11-8-2020
Datum:	11-8-2020	🖸 Lijn A
Scoremethode:	WP (continu)	

- 32. Klik op tabblad DEELNEMERS, de tabbladen ALGEMEEN en LIJNEN zijn al ingevuld.
- 33. Klik op tabblad DEELNEMERS.
- 34. Zet de teams 1 t/m 8 in kolom links; kan in één keer door op

11 Instellen viertalencompetitie.docx Jos Stevens, laatst bijgewerkt: 13-8-2020

te klikken.

BRIDGE

THE REAL



euwe c	ompetit	iezitting x							
ALGEMEEN LIJNEN			INEN	INDELINGSMETHODE				DEELNE	MERS
Lijn A						n A	A		
Tafel	Vast	Ingedeelde teams				Nr.		Bye	Beschikba
1		Team 1				1			Team 1
2		Team 2				2	<ul> <li>Image: A start of the start of</li></ul>		Team 2
3		Team 3				3	<ul> <li>Image: A start of the start of</li></ul>		Team 3
4		Team 4				4	<ul> <li>Image: A start of the start of</li></ul>		Team 4
5		Team 5			$\otimes$	5	<ul> <li>Image: A start of the start of</li></ul>		Team 5
6		Team 6			Õ	6	<ul> <li>Image: A start of the start of</li></ul>		Team 6
7		Team 7			$\bigcirc$	7	<ul> <li>Image: A start of the start of</li></ul>		Team 7
8		Team 8			$\otimes$	8	<ul> <li>Image: A start of the start of</li></ul>		Team 8

35. Klik op tabblad PAREN.

36. Vul bij team 1 de 2 koppels in die daarbij horen, dit doe je ook bij de teams 2 t/m 8.

Nieuwe competitiezitting x Teamsbeheer	
ALGEMEEN LIJNEN INDELINGSMETHODE DEEL	LNEMERS PAREN
Lijn A	
1: Team 1	Geavanceerd indelen
<ul> <li>Ronde 1</li> <li>NZ: Anneke Aalberts - Karla Abbas</li> <li>Ronde 2</li> <li>OW: Elly Admiraal - René Akerboom</li> </ul>	Team 3
2: Team 2	
<ul> <li>Ronde 1</li> <li>NZ: Ria van Alphen - Willemijn Angevaren</li> <li>Ronde 2</li> <li>OW: Frank Ansenk - Margo Ansenk</li> </ul>	$\bigcirc$
3: Team 3	$\bigcirc$
Ronde 1 5 NZ: (Onbekend) - (Onbekend)	
37. Klik op voltooien.	

38. Hierna kunnen de gidsbriefjes uitgeprint worden en volgt de normale procedure om de zitting te starten.

Voltooien

Zitting Sche Sche Sidsbriefjes rdeling Begeleiding	ema Scorekaart Tafelmonitor Scores	Club Uitslag Uitslag Uitslag Uitslag Uitslag	Aat t t	
eamsbeheer Gidsbriefjes x Selectie Viertallen Dinsdagmiddag ☑ Zitting 1 Alternatieve omschrijving ☑ Lijn A 1-16	Gidsbriefje Al Jan Jansser Ronde Tafel 1 Al NZ 2 A2 0 3 A3 NZ 4 A4 0 5 A5 NZ 6 A6 0 Veel plezier van	n & Jan Jansen Beschrijving Tegen A2 Bart Bakker & Bert Bakker A3 Cornelis Coster & Cornelia Coster A4 Dirk Dekkers & Dirk Dekker A5 Ed Eden & Eric Ericsson A6 Fred Friese & Fred Friesen A7 Gerard Gerards & Gé Gerards navond!	Zitting 1 Spellen Lenen 1-4 A7 5-8 A8 9-12 A9 13-16 A10 17-20 A11 21-24 A12	
Informatie op de gidsbriefjes         ✓ Zittingnaam en datum vermelden         ✓ Namen van de spelers vermelden         ✓ Namen van de tegenstanders vermelden         ✓ Leentafel vermelden         Veel plezier vanavond!	Standaard gids Gidsbriefjes aa Afdrukken Groot	sbriefje Inmaken Printerdialoog Exporter O Naar CSV-	en tbestand bestand	



## Instellen van viertallen met een oneven aantal teams:

#### Driehoek

Bij een oneven aantal teams in een lijn kunt u het stilzittende team een bye geven, maar u heeft ook de mogelijkheid om drie teams in een driehoek te laten spelen. In de nu te spelen zitting spelen deze drie teams dan onderling tegen elkaar. Op deze wijze hoeft er geen team stil te zitten. Een driehoek aanmaken is eenvoudig. U doet dit als volgt:

1. Als er teams aanwezig zijn, vink dan rechts de afwezige teams uit (bv teams 4, 5 en 6)



2. Druk op allen toevoegen (2 groene pijltjes)



3. U wordt gevraagd of u een driehoek wilt spelen. Druk op Ja.



Er wordt voor een driehoek altijd een aparte lijn aangemaakt, in bovenstaand voorbeeld is er dus een C-lijn aangemaakt voor de driehoek.

Lijn	A	n B Lijn C
Tafel	Vast	Ingedeelde teams
1		Team 1
2		Team 2
3		Team 3



Als van te voren heeft besloten welke teams u in de driehoek wilt hebben kunt u op het lijnen tabblad alvast een extra lijn aanmaken met de Soort wedstrijd: " driehoek ". Dan kunt u de teams handmatig in de driehoek indelen.

### <u>Opmerkingen</u>

Let wel dat elke lijn maximaal één driehoek kan bevatten. Indien u twee driehoeken wil voor een bepaalde lijn, dient u twee extra lijnen toe te voegen.

## Driehoek in een zwitsers indeling

Bij een Zwitsers indeling wordt een driehoek automatisch berekend. U kunt aangeven tot welk hoogste of laagste team uit de ranglijst u de teams in aanmerking wilt laten komen voor een zwitsers indeling. Hiervoor verschijnt automatisch het volgende scherm bij het aanmaken van de indeling.

Middels dit scherm kunt u aangeven of teams vanaf een bepaald rangnummer niet meer in aanmerking komen voor indeling in een driehoek. Standaard is ingesteld dat alle teams in een driehoek ingedeeld kunnen worden (hoogste rangnummer is 1).